

POSTO «SER EQUIPA»

ATIVIDADE: Missão - “Dar de beber a quem tem sede” - levar água, numa esponja, de um recipiente até outro percorrendo um caminho de obstáculos de modo a atingir a marca limite do recipiente vazio no menor tempo possível.

Depois de realizar a missão, responder:

Quanto tempo demorou o grupo a atingir o objetivo?

Como é que a tua equipa conseguiu realizar a missão?

Qual é a mensagem deste jogo?

A que Etapa se refere?

Identifica no teu passaporte a imagem a que se refere este posto, escrevendo o título, o ano e o local da JMJ que lhe corresponde.

POSTO «CULTIVAR RELAÇÕES SÁDIAS»

ATIVIDADE: Consultar a folha dos alfabetos e descodificar as frases sobre a amizade.

1. _____



2. _____



3. _____



4. _____

α ορασαο ε υμ δεσαφιο ε υμα αβεντιρα.

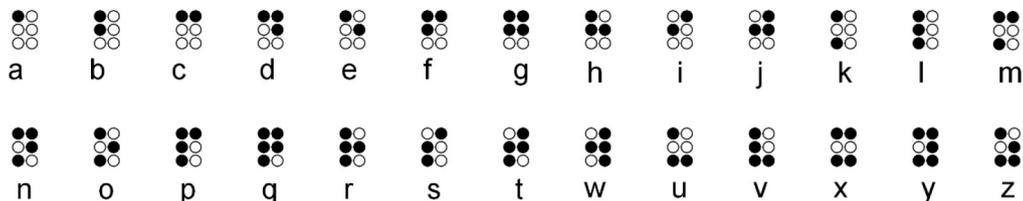
5. _____

A agaeilr nctautêai uandrfo e rurauadod ersgu moc acêriefqun udhqao son noshempeam ocm doto o oonss sre em uuqlaeqr asioc ueq ons onpaaaxi.

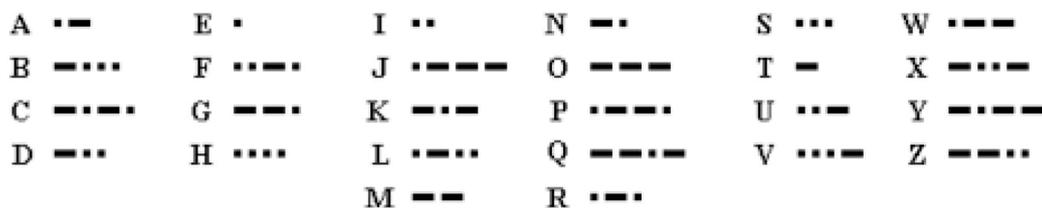
Identifica no teu passaporte a imagem a que se refere este posto, escrevendo o título, o ano e o local da JMJ que lhe corresponde.

POSTO «CULTIVAR RELAÇÕES SADIAS»

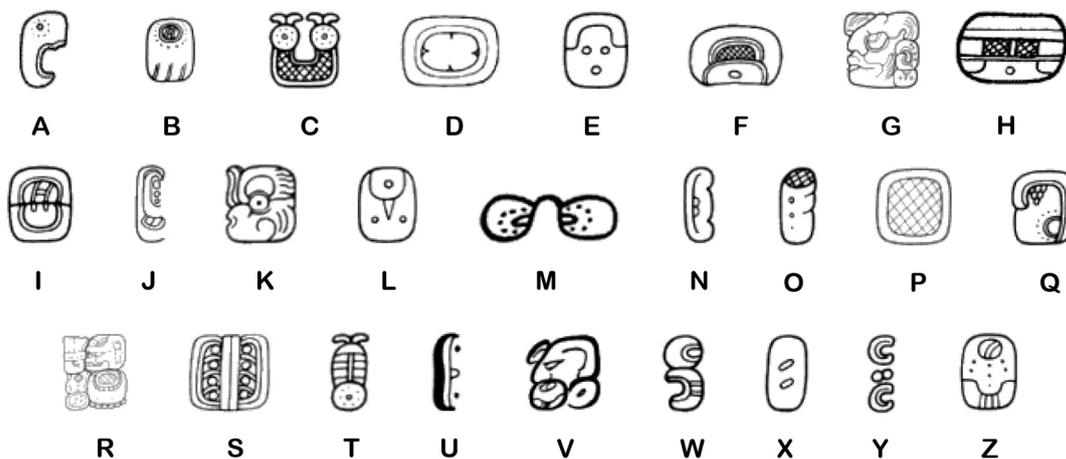
ALFABETO BRAILLE



CÓDIGO MORSE



ALFABETO MAIA



ALFABETO GREGO



Atenção: Repara que o grego não tem “ç” por isso ao traduzir tens de ir pela letra que tem o som mais parecido.

POSTO «ESTAR INTEIRO NAS COISAS»

ATIVIDADE: identificar as frases corretas e erradas e corrigir as erradas.

1. A liberdade é fazer o que a pessoa quer.
2. As regras, por vezes, podem ser contornadas.
3. O atleta pode ser criativo para obter um resultado.
4. A batota vale a pena, porque se ganha mais depressa.
5. A verdadeira liberdade está associada à responsabilidade.
6. O artista precisa de muita perseverança e autocontrolo para enfrentar os contratemplos e imprevistos.
7. Nem sempre é preciso esforçar-se para crescer e amadurecer.
8. A Palavra de Deus diz-nos que a pessoa é uma unidade de corpo, alma e espírito.

Identifica no teu passaporte a imagem a que se refere este posto, escrevendo o título, o ano e o local da JMJ que lhe corresponde.

POSTO «ALCANÇAR A META»

ATIVIDADE: Passar do ponto A (trevas) ao ponto B (luz), sem tocar no chão.

DESCRIÇÃO:

- O ponto A são as trevas e o ponto B, a luz;
- Os dois pontos estão distanciados por 6 m;
- No início os jogadores posicionam-se todos no ponto A
- Em equipa tentam chegar ao ponto B, sem tocar no chão;
- Quem toca no chão fica em estátua na posição com que tocou o chão;
- Quando o primeiro elemento do grupo chega ao ponto B, todos os que estão em estátuas acendem a lanterna do seu telemóvel e o que está no ponto B lê a passagem bíblica que lá se encontra.

Identifica no teu passaporte a imagem a que se refere este posto, escrevendo o título, o ano e o local da JMJ que lhe corresponde.

POSTO «A PESSOA E A COMUNIDADE»

ATIVIDADE: Construir comunidade

Montar as peças de dominó que foram recebendo ao longo do «Check-in» e descobrir a frase escondida.

No teu Diário de Bordo escreve como título do passaporte a frase que descobriram.

D

A

R

O

M

E

L

H

O

R

D

E

S

I